

유 영원 (劉 永媛 / Yu YoungWon)

07.05 (만 세)

T A

M duddnjs1512@gmail.com

W <https://duddnjs15128.wixsite.com/yywgameportfolio>



학력 사항

재학기간	학교명 및 전공	구분
2016.02-2021.02	디지털문화콘텐츠전공	졸업
2013.02-2015.12	고등학교	졸업
1997-2001	독일 뱃조던 출생, 한국 귀국	출생 및 한국 귀국

기술 사항

정도	프로그램	비고
상	MS Office (Word/PPT/Excel)	
	Adobe Photoshop	
중	Unity 3D	
	Spine 2D	
하	Unreal Engine	
	Blender	

교육 연수

기간	과정 명	기관
2018.07-2018.12	㈜ 스마일게이트 멤버십 창작부문 10기 수료 게임 제작 부문 팀 블랙 스톤 : 프로젝트 아케이드	㈜ 스마일 게이트

근무 이력

기간	활동 내용	기관
2020.09-2020.12 약 4개월 근무	<ul style="list-style-type: none">사이드뷰 액션 플랫폼, 콘솔 유료 출시담당: 기획 (일반 스테이지, 맵 초안 디자인 및 레벨 기획)	
2023.01-2023.08 약 8개월 근무	<ul style="list-style-type: none">러닝 액션 어드벤처, 모바일 출시, 라이브 서비스 참여.담당: 기획 (모험 맵 스테이지 디자인 및 레벨/밸런싱 기획)	

수상 이력

기간	상세 내용	기관
2016	<문화원형 상징 창의적 활용> 심포지엄 _대상	경기문화재단
2018	전국 게임 개발 동아리 공모전 _금상	(주) 라인 플러스
2019	제 2회 게임기획잼 (게임아이디어 대회) _대상	게임기획스터디 모임
2019	제 4회 게임잼 _대상	게임기획스터디 모임, 게임캠퍼스

개발 활동

기간	활동 내용	기관
2018-2019	게임 제작 팀 블랙스톤_아케로그 프로젝트 기획자	게임제작 동아리 CIEN
2020.04	(주) 스마일게이트 온라인 게임잼 _게임개발 (Count Down Killer)	(주) 스마일게이트
2020.05	Unity 1week 게임잼 (일본) _게임개발 (Mitsu Neko)	Unityroom
2020.08	프로토잼 (구:프로토스) _게임개발 (Zoo Climber)	프로토 게임잼
2021.06	GMTK 2021 _게임개발 (Corebot Assemble)	GMTK 2021
2022.03	프로토 게임잼 _게임개발 (Pixie Sticky)	프로토 게임잼
2022.04	프로토 게임잼 _게임개발 (Doba's Candy Drop)	프로토 게임잼
2022.08	프로토 게임잼_게임개발 (OTAHOSII)	프로토 게임잼
2022.11	프로토 게임잼_게임개발 (Cooking Dead)	프로토 게임잼

기타 활동

기간	활동 내용	기관
2016	██████████ 디지털문화콘텐츠학과 영상학회 _학회원	██████████
2018	██████████ 디지털문화콘텐츠학과 게임문화연구 학회 _학회장, 학회원	██████████
2018-2021	중앙대학교 게임제작 동아리 CIEN _외부 동아리원, 기획 멘토	중앙대학교
2019.05	PlayX4 인디오락실 '아케로그 연구소' 부스 참여 _팀 블랙스톤	PlayX4
2019.08	(주) 넥슨, JAM 게임잼 참여 _스태프	(주) 넥슨
2020.06	BIGS 2020 방구석 인디 게임쇼 참가, 모바일게임 '아케로그 연구소'	BIGS 2020
2020-2023	디스코드 게임개발 커뮤니티 프로토잼 (구:프로토스) _개설 및 운영자	프로토 게임잼

*웹사이트 용 이력서 파일로 개인정보는 가려둬م.